

Scratch on line

Iniciación

www.aulatecnologia.com
Rosana



Trabajar con archivos de Scratch on line

Cuando accedemos a Scratch desde la página web debemos entrar con nuestro nombre de usuario y contraseña.



En la barra de herramientas nos encontramos con varias opciones:

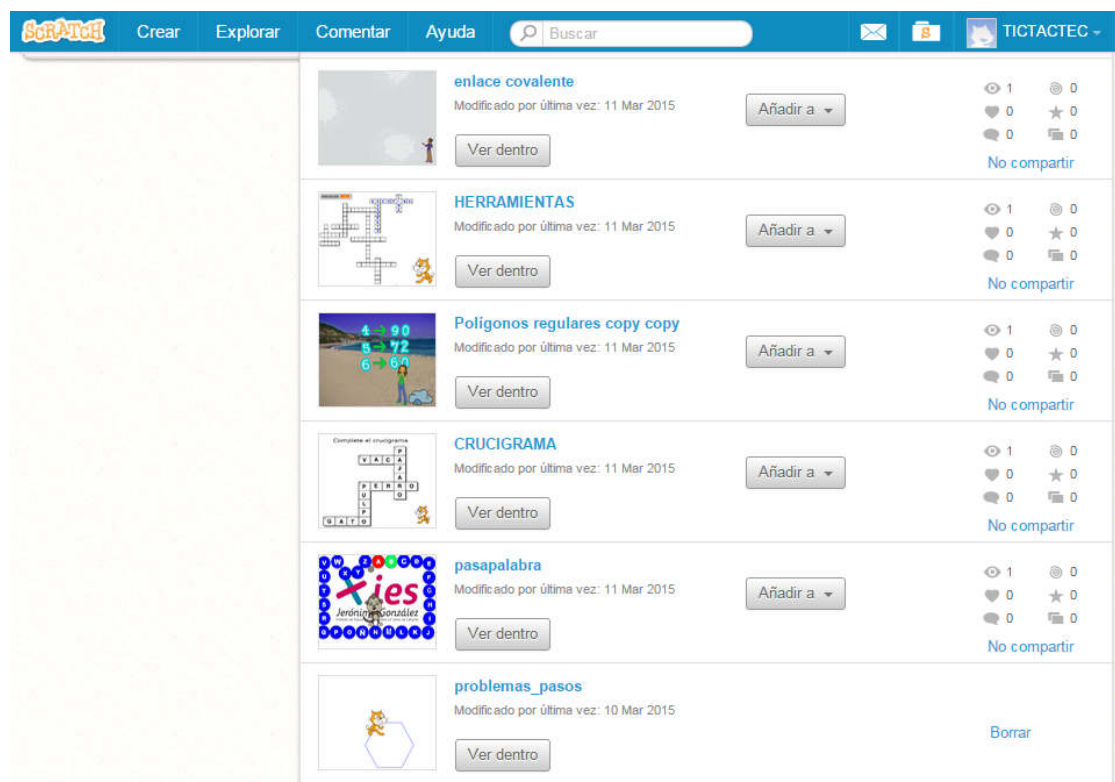


	Crear un nuevo programa de Scratch
	Buscar programas ya hecho clasificados por temas.
	Comentar cuestiones relacionadas con el programa
	Ayuda sobre temas relacionados con el programa
	Búsqueda de temas concretos,
	Posibles mensajes que recibamos de otros usuarios de Scratch
	Mis cosas, nuestra carpeta donde están guardados todos nuestros proyectos de Scratch.
	Desde aquí accedemos directamente a nuestro perfil, nuestros proyectos, configuración de nuestra cuenta y salir del programa cuando finalicemos

Una de las partes que nos interesa es trabajar con nuestra carpeta (Mis Cosas), aquí se guardan automáticamente todas las actividades que hagamos en Scratch desde nuestra cuenta de usuario.

Por defecto, nuestros trabajos no son visibles para otros usuarios a no ser que nosotros establezcamos esta condición a través de **Compartir**. Si esta opción no está seleccionada sólo nosotros podremos acceder a ese Scratch.

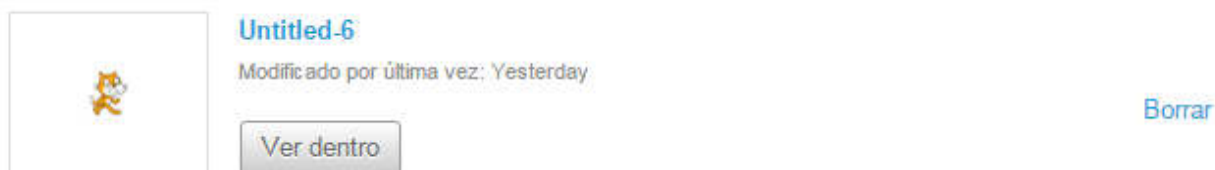
En mi carpeta vemos los archivos que tengo y cuales están compartidos y cuales no:



En aquellos que están compartidos nos aparece diferente información así como la opción de dejar de compartir.



Este juego no está compartido y sólo tenemos la opción de borrar:



¿Cómo puedo compartir mi Scratch?

Lo podemos hacer desde la interfaz de programación:

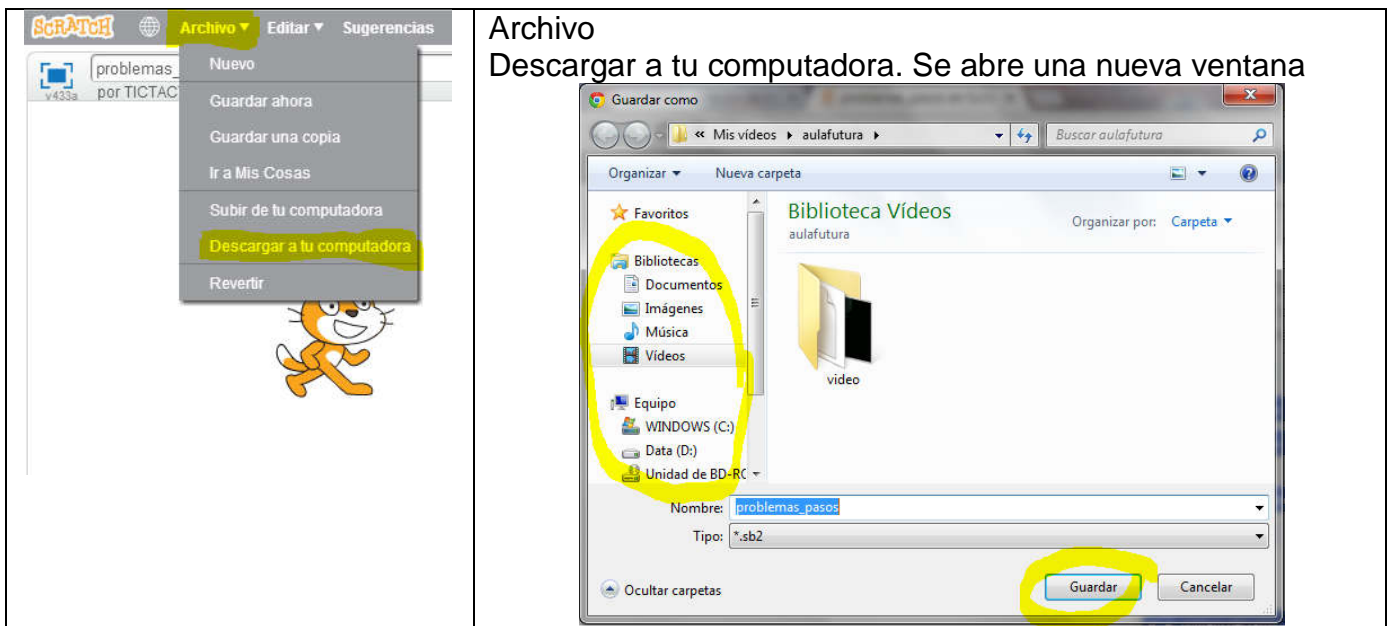


Al seleccionar compartir nuestro juego pasará a formar parte de la colección de juegos de Scratch disponibles en su plataforma de internet.

4

GUARDAR UN PROYECTO


Una vez que tengo acabado un proyecto puedo guardarlo en mi ordenador o memoria extraíble. Para ellos seguimos los siguientes pasos:



- Desde aquí seleccionamos donde queremos guardar el archivo.
- La extensión de nuestro archivo es .sb2
- Si no tenemos instalado el programa en nuestro ordenador no podremos abrirlo, sólo se puede abrir en aquellos ordenadores que tengan instalado el programa de Scratch.

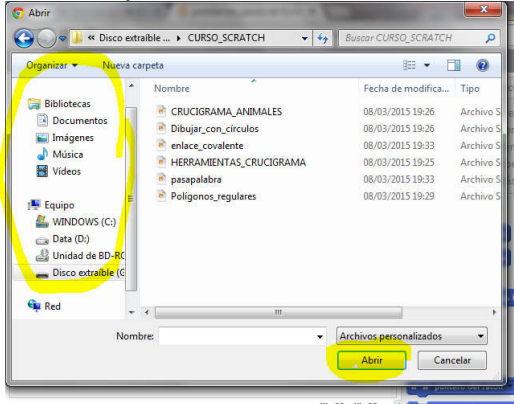
SUBIR UN PROYECTO A SCRATCH ON LINE

Para subir un archivo seguimos los siguientes pasos



The image shows the Scratch web interface. The 'Archivo' (File) menu is open, displaying options: 'Nuevo', 'Guardar ahora', 'Guardar una copia', 'Ir a Mis Cosas', 'Subir de tu computadora' (highlighted with a yellow box), 'Descargar a tu computadora', and 'Revertir'. The Scratch cat logo is visible at the bottom of the menu.

1. Archivo
2. Subir a tu computadora



The image shows a Windows File Explorer window titled 'Abrir' (Open). The address bar shows the path 'Disco extraíble... > CURSO_SCRATCH'. The left sidebar shows the 'Organizar' (Organize) tab with 'Nueva carpeta' (New folder) selected. The main pane shows a list of files and folders. A yellow circle highlights the 'Disco extraíble (C:)' drive in the left sidebar. The 'Abrir' (Open) button at the bottom right is also highlighted with a yellow box.

5

Una vez que subimos un archivo desde nuestro ordenador quedará guardado en mis cosas